

ROMÂNIA  
JUDEȚUL BACĂU  
BIROUL ELECTORAL DE CIRCUMSCRIPTIE NR. 7  
ORAS SLANIC MOLDOVA

HOTARARE

PRIVIND ADMITEREA CANDIDATURII PENTRU FUNCTIA DE PRIMAR AL ORASULUI  
SLANIC MOLDOVA, JUDEȚUL BACAU  
PENTRU ALEGEREA AUTORITATILOR PUBLICE LOCALE  
DIN DATA DE 27 SEPTEMBRIE 2020

Avand in vedere:

-propunerea de candidatura formulata de Partidul P.S.D., inregistrata la Biroul Electoral de Circumscripție nr.7, oras Slanic Moldova, judetul Bacau sub nr. 23/14.08.2020 pentru functia de PRIMAR al orasului Slanic Moldova;

Verificand indeplinirea conditiilor de fond si de forma si prezentarea listelor de sustinatori;

În temeiul art. 27, alin. 1 lit. b), art.45, art.46, art. 47, art. 49, art. 51, art. 52, alin. 1 și 2 și art. 54 din Legea nr. 115/2015, pentru alegerea autorităților administrației publice locale, cu modificarile și completările ulterioare,

BIROUL ELECTORAL DE CIRCUMSCRIPTIE NR.7, ORAS SLANIC MOLDOVA,  
JUDEȚUL BACAU

HOTĂRĂȘTE:

**Art.1.** Se admite/respinge candidatura pentru funcția de **PRIMAR** al orasului **Slanic Moldova**, formulata de Partidul P.S.D. conform propunerii de candidatură înaintată de către acesta, după cum urmează:

**PRIMAR – MORARU BENONE**

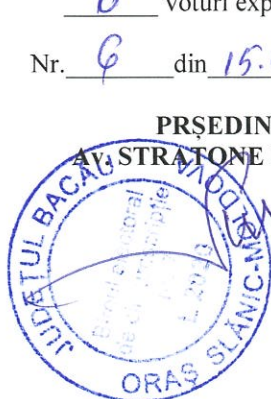
**Art.2.** Dispune afișarea prezentei hotărâri și a acestei candidaturi la sediul Biroului Electoral de Circumscripție nr. 7, oras Slanic Moldova.

**Art.3.** Prezenta hotărâre poate fi contestată de către cetățeni, partidele politice, alianțele politice și alianțele electorale la Judecătoria Onești, în termen de 24 de ore de la afișarea candidaturii.

**Art.4.** Pronunțată astăzi 15.08.2020. ora 11<sup>00</sup>, cu un numar de:

8 voturi exprimate “pentru”  
0 voturi exprimate “impotriva”.

Nr. 6 din 15.08.2020



PREȘEDINTE BEC NR. 7

STRATONE DUMITRU STELIA



LOCTIITOR BEC NR. 7

BORDEIANU ALEXANDRU

**MEMBRII BEC. 7 ORAȘ SLĂNIC-MOLDOVA**

ANTON MIHAELA ELENA – P.N.L

BOTEZATU LUMINITA – U.D.M.R

CIURIS LAURENTIU – A.L.D.E

IGNAT GABRIEL – P.M.P

PONCOS EUGEN CONSTANTIN – P.S.D

ALEXANDRU VASILE FLORIN – U.S.R.